

Write2WP

Version 0.1

Windows 7 Gadget für die schnelle Veröffentlichung von kurzen Artikeln im eigenen WordPress-Blog.

Copyright

Write2WP

© 2010, Stephan Gärtner (SteGaSoft)
<http://www.stegasoft.de>

NicEdit

JavaScript WYSIWYG-Editor
© 2007-2009, Brian Kirchoff
<http://nicedit.com/>

Write2WP ist nur dazu gedacht, schnell mal einen kleinen Artikel im eigenen WordPress-Blog zu veröffentlichen ohne sich erst über den Browser einloggen zu müssen. Die Funktionalität ist daher auch in keiner Weise mit der von WordPress zu vergleichen. Umfangreichere Artikel sollten / müssen Sie weiterhin mit WordPress erstellen.

Installation

1. Installieren Sie das Gadget durch Doppelklick auf die Datei *write2wp.gadet*.
2. Unter den Gadget-*Optionen* müssen Sie nun folgende Angaben machen:

Blog-Url:

die Adresse Ihres WordPress-Blogs
z.B.: <http://www.xyz.de/wordpress/>

Benutzername:

der Benutzername, unter dem Sie die Beiträge schreiben möchten (das entspr. Benutzerkonto muss natürlich in WordPress schon vorhanden sein und Schreibrechte haben)

Passwort:

Ihr Passwort für den WordPress-Zugang

AuthKey:

die zufällige Zeichenkette (Phrase), die Sie in der WordPress-Datei *wp-config.php* für *Auth_Key* angegeben habe

3. Klicken Sie nun auf den Button *[WP API]* und speichern Sie die Datei unter einem beliebigen Namen mit der Endung *.php* z.B. auf Ihren Desktop ab.

4. Klicken Sie rechts neben *JS-Code* auf den Pfeil. Prüfen Sie nun im angezeigten Textfeld, ob für den Eintrag `var wp_apifile` Ihr eben erstellter Dateiname eingetragen ist.
Z. B.: `var wp_apifile = "meine-datei.php";`
Wenn dies nicht der Fall sein sollte, korrigieren Sie bitte diesen Eintrag entsprechend.
5. Laden Sie die eben erstellte PHP-Datei (z. B. `meine-datei.php` auf Ihrem Desktop) auf Ihren Webserver in das Installationsverzeichnis von Wordpress hoch, z. B. `http://www.meinedomain.de/wordpress`.
6. Schließen Sie durch Klick auf den `[OK]` – Button das Optionen-Fenster und speichern Sie damit Ihre Angaben.

Viel Spaß beim Bloggen.

Bekannte Probleme:

- Falls der Editor keine Eingaben annimmt, bitte in das Editorfeld doppelklicken. Gleiches gilt auch zum Markieren von Textstellen.